

RELATÓRIO FINAL

CAMPUS: Imperatriz	
1. IDENTIFICAÇÃO	
NOME DO PROJETO: Mermãs Digitais	
MODALIDADE DO RELATÓRIO:	FINAL (X)
PERÍODO DO PROJETO:	01/08/2020 à 31/12/2020
COORDENADOR (A):	Simone Azevedo Bandeira de Melo Aquino
TELEFONE: (99) 98436-7878	E-MAIL: simonebandeira@ifma.edu.br
NOME DO BOLSISTA: Steffane de Oliveira Castro	

2. ATIVIDADES DESENVOLVIDAS

ENUMERE AS PRINCIPAIS ATIVIDADES DESENVOLVIDAS NO PERÍODO RELATADO

1. Mesa redonda com a temática “Mulheres na computação: Porque somos tão poucas?” no dia 06 de Outubro de 2020. Tendo como mediadora a Professora Simone Aquino e com a participação das Prof. Alidia Sodré, Prof. Salette Farias, Professora e Coordenadora da (PPGEAA/UFPA), do (NAcess) Yomara Pinheiro, da Coordenadora de Infraestrutura e Suporte do TRT8 (PA/AP) Gilmara Santos e da Especialista em Riscos e Controles na Oi Telecom - RJ Tatiana Cangussú.;
2. Minicurso com o tema “Introdução à lógica de programação” nos dias 27 e 28 de Outubro de 2020 com o professor Thiago Freire, coordenador do curso de Ciência da Computação no IFMA - Campus Imperatriz
3. Palestra “Hackeando o aprendizado” no dia 05 de Novembro de 2020 com professor Emmanuel Xavier, Chefe de departamento de pesquisa, extensão e inovação do IFMA - Campus Imperatriz.
4. Minicurso com o tema “Aprendizado de programação com gamificação”, ministrado pelo professor doutor Artur Bernardes do IFMA- Campus Imperatriz nos dias 12 e 17 de Novembro de 2020.
5. Palestra da aluna voluntária Rutiely Miranda com a temática “Uso da Robótica na formação em inovação”, no dia 03 de Dezembro de 2020.

6. Palestra da aluna bolsista Steffane Castro com o tema "Desvendando o computador e seus componentes", realizada no dia 10 de Dezembro de 2020.
7. Encerramento do projeto com o Professor Thiago Freire.

3. DIFICULDADES ENCONTRADAS PARA A REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES
ENUMERE AS DIFICULDADES, AS PROVIDÊNCIAS ADOTADAS PARA SUA SUPERAÇÃO, AS ALTERAÇÕES REALIZADAS NO PLANEJAMENTO INICIAL EM FACE DAS DIFICULDADES ENCONTRADAS.

1. A mudança da forma presencial para a online;
2. Não obtivemos resposta do setor de Tecnologia da Informação sobre para a criação de uma conta acadêmica do projeto. A criação da sala de aula no Classroom, para a inserção das alunas que irão participar do projeto e o site que está sendo criado no Google ADS depende deste e-mail citado no tópico acima, portanto suas criações ainda não serão possíveis de serem realizadas neste mês, visto que o projeto e as alunas participantes não possuem emails acadêmicos e é inviável usar um email pessoal ou o do próprio coordenador do projeto.

4. PÚBLICO ATENDIDO

O público alvo foram alunas do 3ª ano da Rede Pública de Ensino. Segue abaixo o nome das Escolas chamadas para participar do projeto:

- CE Amaral Raposo
- CE Caminho do Futuro
- CE Delahê Fiquene
- CE Dorgival P. de Sousa
- CE Estado de Goiás
- CE Governador Archer
- CE Graça Aranha
- CE Mourão Rangel
- CE Nascimento de Moraes
- CE Newton Barjonas Lobão
- CE Nova Vitória
- CE Profº. Edinan Moraes
- CE Raimundo S. da Cunha
- CE União
- CE Urbano Rocha
- CE Vespasiano Ramos
- CE Vinícius de Moraes
- CE - CE Jovens e Adultos

- CEINT Tancredo de A. Neves
- Colégio Militar Tiradentes II

O número de alunas inscritas foi de 83, no entanto devido a pandemia e a falta de acesso de muitas das participantes, apenas 20 alunas estiveram até o fim do projeto.

5. RESULTADOS OBTIDOS

Participação de estudantes da rede estadual nas atividades do projeto.

Despertamos grande interesse das alunas pela área de computação e pelo curso de ciência da computação.

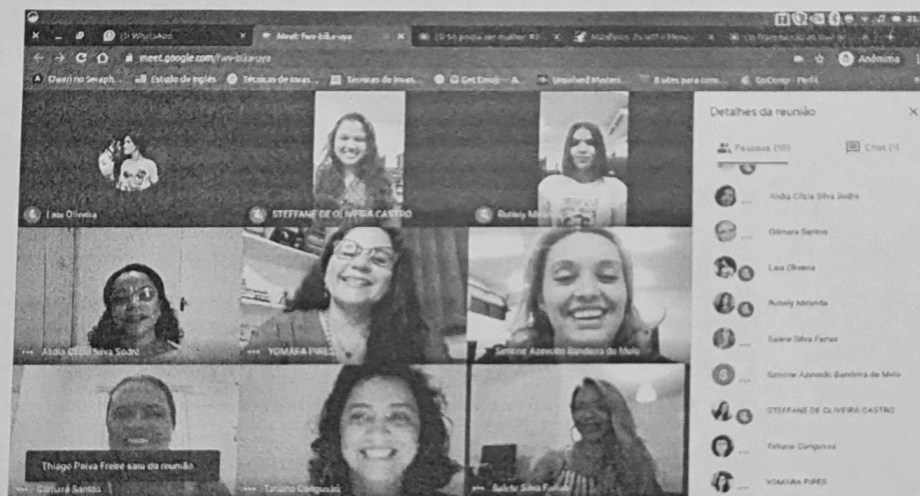
6. **BOLSISTAS:** Steffane de Oliveira Castro - aluna

Simone Azevedo Bandeira de Melo Aquino - Coordenadora

7. VOLUNTÁRIOS: Rutiely Miranda de Sousa

8. PARCERIAS: Professores do IFMA e de outras instituições e escolas da rede estadual de Imperatriz.

9. FOTOS



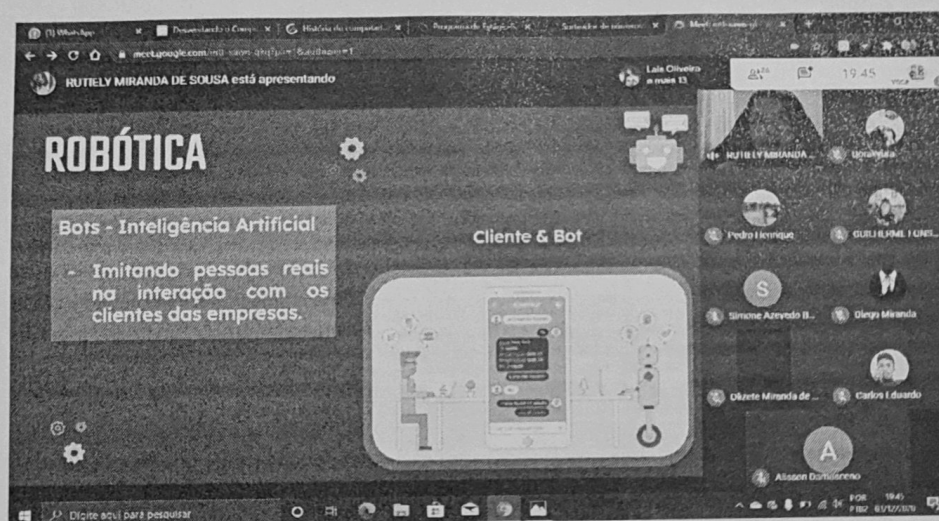
1ª imagem: Mesa redonda com a temática “Mulheres na computação: Porque somos tão poucas?”



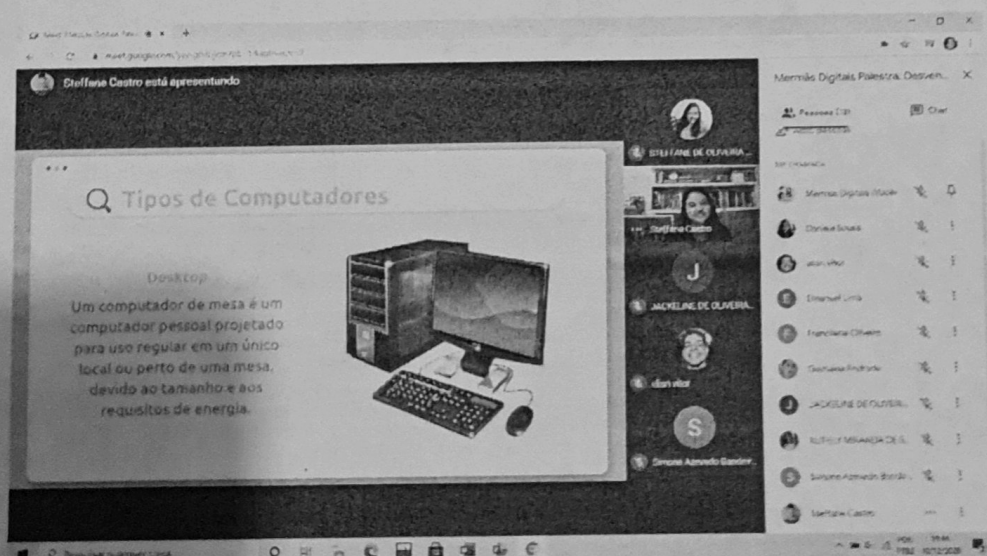
2ª imagem: Minicurso com o tema “Introdução à lógica de programação”



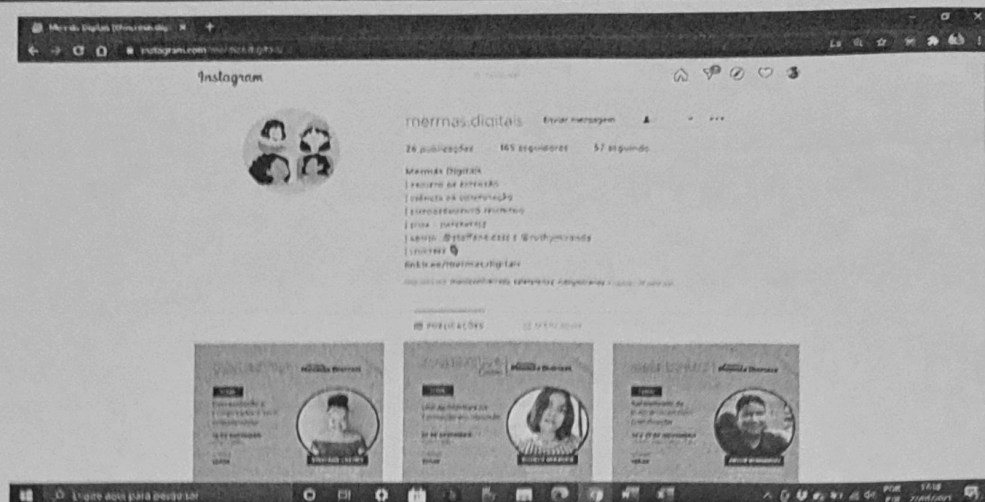
3ª imagem: Palestra “Hackeando o aprendizado”



4ª imagem: Palestra “Uso da Robótica na formação em inovação”



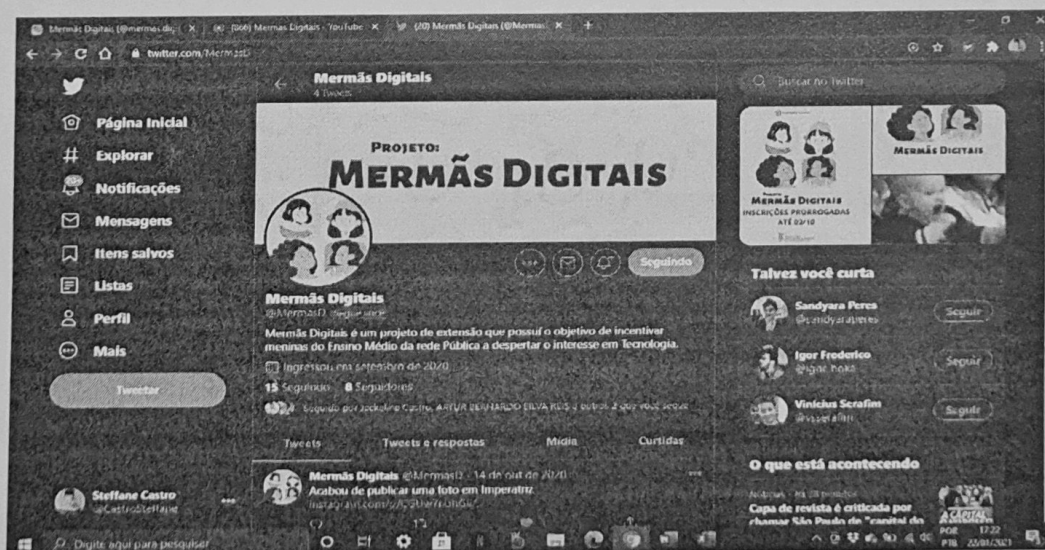
5ª imagem: Palestra “Desvendando o computador e seus componentes”



6ª imagem: Print do instagram do projeto



7ª imagem: Print do YouTube do projeto.



8ª imagem: Print do Twitter do projeto

10. OUTRAS INFORMAÇÕES

1. Criamos a rede social Instagram com o nome @mermas.digitais, o Twitter com nome @MermasD e o YouTube com nome Mermãs Digitais, para ajudar na divulgação de notícias sobre o projeto e demais projetos relacionados à participação

feminina nas áreas de STEM (sigla inglês para agrupar as disciplinas de Ciências, Tecnologia, Engenharia, e Matemática).

11. ASSINATURA DOS BOLSISTAS E VOLUNTÁRIOS/DATA

Stefiane de Oliveira Castro - aluna bolsista

Stefiane de Oliveira Castro

Rutiely Miranda de Sousa - aluna voluntária

Rutiely Miranda de Sousa

12. ASSINATURA DO COORDENADOR/DATA

Simone Azevedo Bandeira de Melo Aquino - Coordenadora

Simone Azevedo Bandeira de Melo Aquino