

Registro Fotográfico

Alunos do curso “Segurança de Barragens”, capacitação com carga horária de 320 horas e aulas presenciais em quatro estados. O material didático, com 1.471 páginas, foi escrito por 15 conteudistas - destes, 8 são doutores.



Aula presencial do curso “Elaboração de Spots de Rádio e Manuseio de Plataforma Web Rádio”. A ação possibilita que os comitês de bacias tenham autonomia para divulgar suas iniciativas nas comunidades em que atuam.



Aula presencial do curso “Gestão de Recursos Hídricos: Metodologias de Participação Social”. Os alunos são representantes da comunidade envolvidos com a boa gestão dos recursos hídricos.



Aula presencial do curso “Medição de Vazão pelo método Acústico Doppler”. O objetivo é transmitir conhecimentos relacionados a rede hidrometeorológica, para profissionais da área.



Curso “Monitoramento da Qualidade da Água em Rios e Reservatórios”. Os estudantes durante recolha de amostras de água para análise e registro de dados.



Tutores participam de capacitações contínuas, com o objetivo de tornar os profissionais cada vez mais preparados para trabalhar com os estudantes.

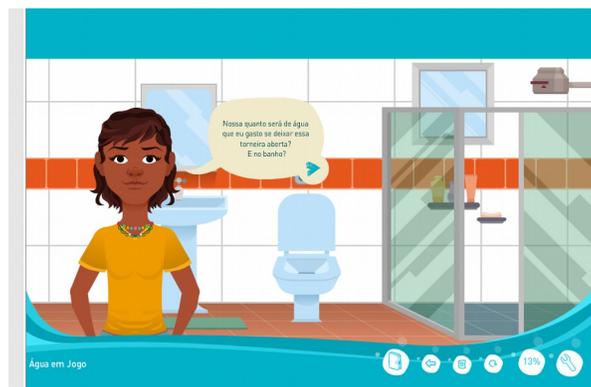


Para formatar os cursos e organizar o conteúdo, são formados grupos técnicos para a organização pedagógica das capacitações. Muitas das discussões acontecem por videoconferência.



REALIZAÇÃO:

Além de oferecer cursos técnicos e profissionais, outro objetivo do Projeto é aumentar o interesse dos jovens sobre o assunto, uma vez que serão eles os futuros gestores da água. Desde 2013, é oferecida a capacitação "Água em curso", voltada para adolescentes entre 12 e 18 anos, que estimula o adolescente a compreender a importância da água como recurso imprescindível no cotidiano. O curso tem duração de 12 horas, oferecida na modalidade Ead.



O game "Água em Jogo" trata-se de um jogo eletrônico educativo, que simula os efeitos das atividades humanas sobre a água. O jogador assume o papel de gestor dos recursos hídricos de uma bacia hidrográfica e seu desafio é garantir água em quantidade e qualidade para as atuais necessidades dos moradores e para as futuras gerações. O jogo dura 30 minutos.





Páginas do Projeto “Água: Conhecimento para Gestão”:

- Portal bilíngue: www.aguaegestao.com.br
- Ambiente Virtual de Aprendizagem: www.aguaegestao.com.br/ead
- Fan page do jogo no Facebook: www.facebook.com/aguaegestao
- YouTube: www.youtube.com/user/aguaegestao
- Twitter: www.twitter.com/aguaegestao
- Jogo eletrônico: www.aguaemjogo.com.br
- Fan page do jogo no Facebook: www.facebook.com/aguaemjogo
- Portal Siconv: <https://www.convenios.gov.br/siconv/ConsultarProposta/ResultadoDaConsultaDeConvenioSelecionarConvenio.do?idConvenio=203019&destino>

Principais resultados do Projeto: <https://www.aguaegestao.com.br/br/nossos-resultados>

Boletins informativos sobre o Projeto: www.aguaegestao.com.br/br/boletins-informativos

Revista Água e Gestão Online: <https://www.aguaegestao.com.br/br/revista-agua-e-gestao>

Spots produzidos pelos alunos durante as aulas presenciais do curso “Elaboração de spots de rádio e manuseio de plataforma web rádio”:

- Uso indiscriminado da água: <https://www.aguaegestao.com.br/sites/default/files/994.mp3>
- Recurso natural de valor: https://www.aguaegestao.com.br/sites/default/files/spot_-_agua_recurso_natural_de_valor.mp3
- Café no curral: https://www.aguaegestao.com.br/sites/default/files/cafenocurral_tais.mp3



Notícias divulgadas pela imprensa sobre o Projeto “Água: conhecimento para gestão”:

- Agência Nacional de Águas e Itaipu assinam acordo para capacitar mais de 10 mil pessoas
<http://www.brasil.gov.br/infraestrutura/2011/08/ana-e-itaipu-assinam-acordo-para-capacitar-mais-de-10-mil-pessoas-no-brasil-e-america-latina>

- Projeto oferece mais de 600 vagas em cursos a distância na área de recursos hídricos
<https://www.brasil.gov.br/meio-ambiente/2014/05/projeto-oferece-mais-de-600-vagas-em-cursos-a-distancia>

- Reportagem realizada pela TV Bandeirantes na aula presencial em Foz do Iguaçu
<https://www.youtube.com/watch?v=PE5x8M3qJLQ>

- Lançamento do jogo eletrônico educativo “Água em jogo”.
<http://g1.globo.com/pr/parana/paranativ-2edicao/videos/t/foz-do-iguacu/v/jogo-lancado-hoje-em-foz-do-iguacu-ensina-a-cuidar-da-agua/3549509/>
<http://olhardigital.uol.com.br/noticia/43479/43479>

- Projeto Água é exemplo de inovação apresentado na 15a Water Information Summit.
<http://www.pti.org.br/imprensa/noticias/agua-conhecimento-para-gestao-e-exemplo-inovacao-apresentada-durante-cupula-informacoes-agua>

- “Água em Curso” ajuda professores na abordagem do tema “água” em sala de aula
http://www.revistamundoeco.com.br/mundoeco-_agua_em_jogo_ajuda_professores_em_sala_de_aula.html