

Instituição

Laboratório Brasileiro de Cultura Digital

Título da tecnologia

O Jogo Da Política

Título resumo

Resumo

A tecnologia social “O Jogo da Política” é um conjunto de três jogos que simulam os poderes Executivo, Legislativo e Judiciário, levando os jovens a vivenciarem a complexidade da política de forma simples e divertida e, ao mesmo tempo, profunda. Já foi aplicado em praças públicas em diferentes cidades como Guarulhos e Gavião Peixoto (SP), em Monte Carmelho (MG) e no LabHacker no Congresso Nacional (DF), escolas públicas e privadas em São Paulo, ONG CTC Digital, Instituto Alana e iniciativas como a Virada Educação e a Virada Política, também em São Paulo.

Objetivo Geral

Objetivo Específico

Problema Solucionado

O Jogo da Política nasceu como resposta à pesquisa Sonho Brasileiro da Política, realizada em 2014 com jovens em todo o país e que mostrou que, ao mesmo tempo em os jovens querem falar e aprender sobre política nas escolas, há uma falta de confiança e baixo nível de conhecimento do sistema político brasileiro. Com o propósito de suprir essa lacuna e reaproximar o jovem da política nasceu o Jogo da Política, uma tecnologia social extremamente poderosa, promotora de uma educação cidadã, profunda e transformadora, em total alinhamento aos Objetivos do Desenvolvimento Sustentável: “Objetivo 4. Assegurar a educação inclusiva e equitativa e de qualidade, e promover oportunidades de aprendizagem ao longo da vida para todos”, agenda proposta pela ONU em 2015 e da qual o Brasil é signatário, assim como em total alinhamento aos Quatro Pilares da Educação para o Séc. XXI, da UNESCO, e os Eixos Cognitivos do ENEM. O Jogo da Política, como tecnologia social e ferramenta educacional, é base para a formação de jovens capazes de exercer a política com consciência no voto e além dele; como base para a formação de melhores cidadãos e melhores políticos.

Descrição

O Jogo da Política é composto de três jogos que simulam os três poderes: 1. Jogo do Executivo: Simula a construção de um orçamento público: do que é composto, quanto custa e como é feito. Num segundo momento, os participantes desenvolvem uma política pública para uma das áreas do poder executivo. Estimula o conhecimento sobre os gastos públicos, as funções das secretarias e o processo de criação de uma política pública. Estimula também uma reflexão sobre escolhas e visão de mundo. Impacto: a partir de uma vivência distribuindo dinheiro público, o jovem desenvolve um olhar para o orçamento da cidade de dentro para fora, compreendendo a complexidade do sistema. Com a criação de políticas públicas, focam em propostas e soluções para o que gostariam e mudar na cidade. Disciplinas envolvidas: Matemática, Sociologia, Geografia, História 2. Jogo do Legislativo: Simula o processo legislativo a partir da vivência de diferentes papéis: do presidente da câmara, dos relatores das comissões e o processo de votação de leis. Os participantes criam uma constituição fictícia, simulam a tramitação e aprovação de uma lei, escrevem um projeto de lei e aprendem como encaminhar para a câmara de sua cidade. Impacto: ao vivenciar a trajetória de uma lei, os jovens compreendem de maneira empática o trabalho das casas legislativas e como elas funcionam, além das ferramentas e meios de atuarem mais próximos dessa instância como cidadãos. Disciplinas envolvidas: Português, Sociologia, Filosofia (Ética) 3. Jogo do Judiciário: Simula um julgamento de homicídio e permite que os participantes representem os diferentes papéis presentes no processo judiciário. O jogo não tem resposta definida: as provas e testemunhos são distribuídos aleatoriamente, possibilitando diferentes resultados dependendo dos participantes, pois são eles que decidem se o réu é acusado ou inocente. Impacto: ao viver um aspecto do poder judiciário, os jovens compreendem os limites e a complexidade da justiça. Permite a reflexão sobre a subjetividade inerente à justiça, sua responsabilidade, o papel da mídia e como facilmente reproduzimos discursos e comportamentos da sociedade. Disciplinas relacionadas: Filosofia, Sociologia, Português, Comunicação, Direito. Uma pessoa deve assumir o papel de facilitador, que vai ler as cartas de instrução, controlar o tempo que o grupo terá para jogar cada parte e, principalmente, preparar o jogo. O facilitador pode ser tanto um professor ou educador quanto um jovem. O jogo é constituído de 4 manuais, um para cada Poder e um para o facilitador, como embasamento teórico, sugestões de links para pesquisa e de como adaptar o jogo para diferentes formatos, trazendo também sugestões de possíveis desdobramentos. Todo o material está disponível para download gratuito sob licença Creative Commons.

Recursos Necessários

A implementação de uma unidade do Jogo da Política é bastante simples e barata. O facilitador irá precisar de uma caixa

do Jogo da Política (que poderá ser comprada ou baixada gratuitamente do site do Jogo da Política após seu lançamento dia 02/06/2017 - <https://jogodapolitica.org.br>), uma sala com mesas e cadeiras para formar os grupos, papel, lápis ou caneta. O facilitador encontrará as informações básicas para o desenvolvimento do trabalho nos manuais. Tempo é um recurso importante para que o jogo possa ser explorado em seu potencial máximo, projetos serem criados e as conversas aprofundadas. Ter acesso à internet facilita, pois possibilita a consulta durante as rodadas do jogo, mas não é impeditivo. O facilitador deverá procurar o orçamento aprovado para o ano de sua cidade, para que o trabalho seja realizado com valores reais e faça sentido para a realidade dos participantes. Embora o Jogo da Política tenha sido desenvolvido com foco nos jovens e para escolas, ele pode perfeitamente ser aplicado com diferentes grupos, faixas etárias e lugares, como praças públicas, centro comunitários, ongs, institutos diversos etc. Nas escolas, sugerimos que ele seja trabalhado como um projeto interdisciplinar, em alinhamento com o próprio fazer político.

Resultados Alcançados

Por onde passa o Jogo promove um novo olhar para a política e para os políticos. Ele já foi aplicado nas escolas públicas Caetano de Campos e EE Amélia Ker, na ONG CTC Digital, no Instituto Alana, no Colégio Bandeirantes (como parte de uma disciplina que estuda a cidade de São Paulo) e na Escola Nossa Senhora das Graças com alunos do 9.o ano do Ensino Fundamental II (como atividade extra no contra-turno). No Colégio Madre Cabrini, após um de seus professores ter participado de uma oficina de formação para educadores, o jogo do Poder Executivo foi aplicado com alunos do 3.o ano do Ensino Médio no último dia de aula de 2016 e neste ano todos os tr?s jogos estão sendo jogados num projeto extracurricular anual. O jogo também já fez parte da Virada Educação e da Virada Política em 2015 e 2016, em São Paulo, participou do FICOO 2017 - Festival Internacional da Cooperação, em Florianópolis, e foi apresentado no IX ICLOC - Práticas na Sala de Aula, um encontro nacional de educação promovido pelo Instituto Lourenço Castanho e Instituto Singularidades. Já oferecemos duas oficinas de formação de educadores na Énois - Inteligência Jovem, escola de jornalismo independente que participou da criação do jogo em parceria com o Lab Hacker, e um curso como parte das atividades preparativas da Virada Política 2017, que acontecerá em outubro. No momento estamos tecendo parcerias com diferentes iniciativas com o intuito de disseminar essa tecnologia social, que será oficialmente lançada dia 02/06/2017 com uma rodada do jogo do Poder Executivo na plenária da Câmara Municipal de São Paulo. O projeto contou com apoio do Cenpec, do Instituto Arapyaú, do Instituto Vladimir Herzog e PDR, entre outros. Neste momento estamos em negociação com a Secretária de Educação, Culutra, Lazer e Desportos de Guarulhos para realizar uma formação de aproximadamente 200 educadores da rede municipal. No total mais de 200 pessoas, entre adolescentes, jovens e adultos já jogaram o Jogo da Política, sempre com feedback bastante positivo, como pode ser visto nos depoimentos a seguir.



Locais de Implantação

Endereço:

, Brasília, DF

, Monte Carmelo, MG

, Florianópolis, SC

, Gavião Peixoto, SP

, São Paulo, SP
