Instituição
IEP - INSTITUTO DE EDUCAÇÃO PORTAL

Título da tecnologia
Espaços Mundos

Título resumo

Resumo
Tecnologia social de inclusão e qualificação desenvolvida pelo IEP com foco na arte e cultura que estimula nossos educandos a serem líderes e atuarem como profissionais multiplicadores de transformações sociais. Fazemos isso através do desenvolvimento de habilidades e competências comportamentais.

Objetivo Geral

Objetivo Específico

Problema Solucionado
A tecnologia social do IEP resgata o jovem da vulnerabilidade social ao trabalhar a qualificação, arte educação, bem como inserção no mercado de trabalho, haja vista ter como público alvo jovens de baixa renda e de escola pública.

Descrição
Formatamos a tecnologia social Espaços Mundos pois verificamos no processo de ensino aprendizagem a necessidade do educando ir além da competência técnica em sua formação, transformando-se em um agente de mudança e não um reprodutor de conhecimentos. O Espaços Mundos é uma metodologia de ensino do IEP, que utiliza a arte e a cultura para estimular jovens a serem líderes, atuarem como Profissionais Multiplicadores de Transformações no âmbito Social, Ambiental, Educacional e Cultural. Isto é realizado através do desenvolvimento das habilidades do jovem e suas competências numa perspectiva crítica, ética, lúdica, criativa, artística e profissional. A interface com a comunidade é vital ao processo de aprendizagem do educando, haja vista que desenvolvemos a visão de trabalho em rede, ou seja, para interferir na realidade faz- se necessário que os vários atores, comunidade, poder público, empresas privadas, dentre outros, participem da mudança, socializem e compartilhem conhecimentos. METODOLOGIA ESPAÇOS MUNDOS Primeira Trilha Espaço Mundo do DESAFIO Objetivos: proporcionar experiências práticas com foco na arte e cultura estabelecendo desafios aos jovens para desenvolverem a resiliência, superação. Arte Utilizada: arte circense e o brincar (artes cênicas). Produto Final: declaração de superação em forma pública falada e escrita para publicação no site. Espaço Mundo EU Objetivos: despertar no educando o desenvolvimento de habilidades a partir do autoconhecimento e artes. Arte Utilizada: escultura, pintura (artes visuais). Produto Final: plano de Vida (diário de bordo). Espaço Mundo da ARTE E CULTURA Objetivos: promover ao jovem o contato com as artes e suas técnicas trabalhando a expressão corporal e a noção de espaços contribuindo na sua formação pessoal e profissional. Arte utilizada: teatro e dança. Produto Final: mostra cultural de teatro no IEP para família e parceiros, com escolha da peça destaque, tendo como indicador temas voltados para tema gerador - trabalho, meio ambiente, família, trânsito, saúde, cidadania, espiritualidade. Segunda Trilha Espaço Mundo AMBIENTAL Objetivos: formação da consciência ambiental. Arte Utilizada: reciclagem (artes visuais). Produto Final: gincana ambiental e oficina de reciclagem. Espaço Mundo do TRABALHO Objetivos: despertar no jovem a consciência ativa para as mudanças contínuas do mundo do trabalho. Arte Utilizada: cinema. Produto Final: ação social IEP. Terceira Trilha Espaço Mundo da COMUNICAÇÃO E TECNOLOGIAS Objetivos: conhecer e desenvolver novas tecnologias de informação e comunicação, bem como tecnologias aplicadas ao trabalho científico. Instrumentos tecnológicos. Arte Utilizada: comunicação nas empresas (artes visuais). Produto Final: aplicação do Programa Leitor do Ano e Academia de Letras do IEP. Espaço Mundo ESPIRITUAL Objetivos: conhecer e refletir sobre as diferentes manifestações religiosas, compreendendo as influências dessas e utilizando-as como suporte para enfrentar os desafios. Arte Utilizada: canto (música), poesias. Produto Final: ação com a família dos jovens. Espaço Mundo da FAMÍLIA Objetivos: proporcionar a interação da família com os trabalhos e ações do IEP, bem como sendo um parceiro na formação integrada. Arte Utilizada: fotografia. Produto Final: álbum de família. OBS.: os produtos finais serão apresentados, por trilha. Nesse dia os parceiros, amigos, parentes e a comunidade como um todo serão convidados.

Recursos Necessários
Material de arte - cartolina, telas de arte, pincel, tintas, adereços, figurinos, vídeos, equipamentos multimídia/som, computador, jogos, material esportivo, canetas, lápis de cera, purpurina, maquiagem para teatro. Recurso humanos - equipe de arte educadores, pedagogos, assistente social, monitores de arte

Material de consumo - copos descartáveis, material de limpeza e outros. Material de escritório - papel, caneta, grampeador, perfurador, pastas, telefone, computador, birôs e outros.

Resultados Alcançados

- As empresas que contratam nossos educandos indicam através de processo de pesquisa o diferencial do educando formado através dos Espaços Mundos, sendo jovens de iniciativa, visão social e ambiental, foco na família, visualizam empresa, escola e comunidade como parceiros de sua caminhada . - Solução de conflitos emocionais dos jovens, haja vista que com a tecnologia Espaços Mundos os educandos utilizam a arte, educação e cultura para canalizar seus medos, dúvidas e problemas psicológicos oriundos de sua realidade, o que impede que procurem as drogas ilícitas ou ações de violência. - Formação de mais de 2000 educandos dentro da tecnologia dos Espaços Mundos e 70% de inserção no mercado de trabalho formal; - Ao participarem dos Espaços Mundos os educandos reduzem a evasão escolar e participam de programas socias na comunidade; - Nosso educando tem maior possibilidade de adentrar no ensino superior; - Temos como TIR: 42% (taxa de retorno de investimento social) com validação da Fundação Itaú; - Ao terminar a capacitação, o educando tem aumento de 55% de sua remuneração; - Com a tecnologia vários educandos voltarm para o seio da família e deixam de ser usuários de drogas ilícitas.



Locais de Implantação

Endereço:

Centro e Zona Rural, Eusébio, CE

Centro e Zona Rural, Itaitinga, CE

Distrito Industrial, Maracanaú, CE

Zona Rural, Pacajus, CE